

Вирич Кирилл Сергеевич

Мужчина, 36 лет, родился 31 июля 1990

+7 (906) 1954275 — предпочитаемый способ связи
aghn@narod.ru
telegram: @kvirich

Проживает: Новосибирск
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Готов работать удалённо, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Senior Unity Developer — **3 000** $ на руки

Специализации:
— Программист, разработчик
Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание
Формат работы: удалённо
Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы

Июнь 2020 — Июнь 2021
1 год 1 месяц

Фриланс

Новосибирск, -

Unity-разработчик

- Собственный Pet-проект в сторах
- Более десятка реализованных ГК проектов и прототипов для Lion Studios

Июль 2017 — Июнь 2020
3 года

Skytec Games

Новосибирск, Skytecgames.ru
Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Senior Unity Developer

Вел разработку мобильного проекта "Horrorfield" в роли ведущего разработчика и менеджера проекта.
Руководство над командой из 5 программистов (4 клиентских и 1 серверный), + взаимодействие с продюсером, геймдизайнером, художниками и 3д-моделлером.
Разработка проекта от прототипа до релиза + поддержка.

Февраль 2010 — Апрель 2017
7 лет 3 месяца

Фриланс

Новосибирск, -
Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Flash-программист

Работал над несколькими мобильными и социальными играми, подробнее в портфолио.

Октябрь 2014 — Август 2015
11 месяцев

Plamee

Новосибирск, plamee.com/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Flash-программист

Разработка социальной match-3 игры "Cake Story" https://apps.facebook.com/cakestory/

Июнь 2012 — Март 2013
10 месяцев

AnnGames

Новосибирск

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Flash-программист

Введение нового функционала в социальную игру “Аватары”, разработка клиентской части для новой социальной игры компании. Начал знакомство со Starling Framework.

Август 2011 — Май 2012
10 месяцев

Alawar

Новосибирск, alawar.com/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Издательская деятельность

Flash-программист

Написал клиентскую часть для 2 социальных игр, “Герои Эллады. Блиц” и “Воины отражений. Турнир”. Получил отличный опыт работы в команде, а также уверенное понимание клиент-серверного взаимодействия.

Октябрь 2010 — Август 2011

11 месяцев

First Beat Media

Россия

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Flash-программист

Работал над клиентской частью игры “Derby Challenge” для Facebook. Удаленно.

Образование

Высшее

2012
Высшее

Кемеровский государственный университет, Кемерово

Факультет информатики, экономики и математики, Прикладная информатика в экономике

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Unity C# ASP.NET Zenject SOLID Utility AI iOS Android

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Более 10 лет коммерческого опыта разработки игр.

Участвовал в разработке проектов от прототипов и MVP до релиза и поддержки. Работал как в маленьких, так и в больших командах, руководил небольшой командой разработчиков в течение 3х лет.

Кратко по опыту и задачам:
— разработка core и meta-механик
— проектирование архитектуры, рефакторинг
— оптимизация (GC, память, производительность, размер билда)
— UI, анимации (DOTween), адаптация под разные устройства
— активно и успешно использую ИИ для ускорения разработки, отладки, оптимизации
— AI (NavMesh, логика поведения), системы спавна и object pooling
— интеграция SDK (реклама, аналитика)
— CI/CD

Стек:
Unity, C#, OOP, SOLID, паттерны, DI (Zenject, VContainer), UniTask, UniRx, ECS, DOTween, LINQ, Git.
Английский — B1+